

▲ 注意
-本機について- 分解または改造しないでください。本機が故障した り、ケガをする原因となることがあります。 紙や布を本機の上にかぶせたり、置いたりしないでく ださい。火災や故障の原因になります。 水、薬品などが本機にかからないようにしてくださ い。故障や感電の原因になります。 お手入れに発揮性の液体(シンナー、ベンジンなど) や、ぬれた布などは使用しないで、乾いたやわらか い布をご使用ください。変質したり色が変わったりす ることがあります。





1枚あたり「32」となりますので、2枚連結で「64」、	3枚
連結で「96」と入力します。	
初期設定は「32」となっております。	

## テキストソフト

任意の場所にコピーしたLEDunitフォルダを開き、 16dotLED-Hフォルダ内のアイコンをダブルクリックし ます。



16dotLED-H Ver,3,10

次のウィンドウが表示されます。メッセージを入力し、 表示方法や接続したシリアルポート(COM)を選択し ます。

	11.04.111	1111		
	148-1			
P O MILLAR		1.5	18.8 .	1 5
PL I FILLER		1 -	HER .	e e
0 z		1.1	JEX +	6. m
¥ .8 -		12	BX 1	1.15
P A PETROPET		1.2	HT 2	ÉC
* 8 PALLONS		1.1	JEX 2	E F
- n		A .	101 -	100
P y Billion		(A ±	THE .	1
· a printer		1.1	HER .	10
· · ·		1.	Sec .	1.0
P.A BEDRET		1.1	JET .	i e
P & Priling II		1 1	18.2	100
· o binnen		1.1	Sec .	ē r
P D PILLARIA		1.	JET .	
w at Bernaute		14 -	100 -	E.
· · · Stilled II		1.	IET .	i r
			- H T	



フォントを指定します。縦書きの場合は@マーク付き のフォントを指定します。 フォントサイズを設定します。 太文字の時にチェックを入れます。 チェックを入れると点滅表示します。 全角1文字2byteと考え表示器のサイズに設定します。 チェックすると枠点滅します。 上下の表示位置を調整します。 りリックすると に書いた文章を に表示します。 ビットマップで作ったデータを選択して適用します。 現在採用されているデータを保存します。 LEDの輝度を設定します。 (4が最大輝度) USBポートを接続しているCOMポートを指定します。 データ転送時の通信状態を表示するインジケーターです。 クリックするとデータを送信します。 ソフトを閉じ作業を終了します。 メモリーされている容量を示すレベルゲージです。 本体の電源をONにし、USBケーブルをパソコンに接 続した状態で、本体にプラグを差し込み「転送」をク リックすると現在の内容をCOMポートを通じて転送し

Windows Vista をお使いの場合は付属CD内の「アプ リケーションを Windows Vista で使用する際の注意」

アンインストール	・削除 for Windows XP			
任意の場所にコピーし リックして削除します。	たフォルダを右ク 📁 LEDunit			
確認ウィンドウが表示されたら「はい」をクリックしま す。				
38.85 L	Danie 1294/1999/0007/1/1998/0007/1998/0007/1998/0007/1999/0007/1999/0007/1999/0007/1999/0007/1999/0007/1999/00			
スタートメニューからコ	ントロールパネルを開きます。			
「プログラムの追加と削除」をダブルクリッ 😿 クします。 <sup>プログラムの追</sup> 加と削除				
一覧よりインストールしたドライバを選択し、「変更と 削除」をクリックします。				
2023 A.0 3 ME ANN 102 ME 102	ERTOSSLORFOQI & MUTO ERI  VIZ 1044  MIC 1044			
ウィーザードウィンド が表示されるので 「Uninstaller driver」 を選択し、「NEXT」 をクリックします。	Notation with Warred (Second Second S			

「メッセージ」の欄に表示させたいメッセージを入力 します。スペースで空白も入力可能です。 メモリ容量がMaxを超えるとエラーとなります。

転送するメッセージは「選択」をチェックしておきま す

「速度」はスクロール表示の場合は1(遅い)から8 (速い)に、停止の場合は1(短い)から8(長い)に設定 します。

「移動」で右 左、左 右、下 上、上 下のスク ロール、停止(固定)、積み重ね、中心振り分けから メッセージの表示方法を選択します。

「点滅」をチェックするとメッセージが点滅表示となり ます。

「COMポート」は接続されたシリアルポートを選択し ます。ポート番号はUSBケーブルを接続し、マイコン ピュータ プロパティ ハードウェア デバイスマ ネージャ ポートで確認することができます。

